

# Presentation of our new game Killing Room



Killing Room, rogue-like FPS od indie studia Alda Games brzy vyjde na Steamu

4. ŘÍJNA, 2016 | Brno, České republika



Po úspěšné tower defense hře Defend Your Life vydávají brněnští Alda Games další hru na PC. Je jí rogue-like střílečka z prostředí zvrácené reality show nazvaná Killing Room. Je to již rok, co hra s velkým úspěchem prošla výběrovým sítím Steam komunity na portále Greenlight. Hra je hotová a 20. října vyjde globálně přes

distribuční systém Steam. A díky nadšení hráčů z celého světa, které vyvolala právě Greenlight kampaň této hry, se Killing Room rozrostl do podoby ambiciózní hard-core střílečky, která baví jak obsahem, tak unikátními funkcemi, mezi nimiž vynívá možnost online hlasování, kterou ocení zejména herní streameři.

Hráč se v Killing Room ujímá role zoufalého účastníka stejnojmenné reality show, v níž může přijít o život nebo k nesmírnému bohatství. Pro většinu obyčejných lidí v 22. století jde o jedinou šanci jak uniknout všudypřítomné chudobě, byť šance na dokončení smrtící show je minimální.

Pro rogue-like a tím i Killing Room je typická sázka na vysokou obtížnost, znásobenou permanentní smrtí, a náhodné generování levelů, které jsou následně nepředvídatelné, což činí hru nejenom ještě obtížnější, ale také znovuhratelnější. Jelikož je ale Killing Room FPS, tahové souboje typické pro rogue-like byly vystřídány rychlou akcí ve stylu legendárních doomovek, kde potřebujete rychlé reakce a precizní míření, abyste vyvázli živí.

Kromě střelby ale hra stojí i na bohatých RPG základech – schopnosti postavy se dají vylepšovat různými směry, od uděleného zranění, přes počet životů až po pravděpodobnost kritického zásahu, nebo délku sprintu.



**Alda Games**

info@aldagames.com

## Presentation of our new game Killing Room

Killing Room je tak unikátním mixem žánrů s výjimečným lákadlem v podobě online hlasování – každý hráč může sdílet URL, na které mohou ostatní hlasovat o tom, jaké odměny nebo tresty na hráče budou čekat na konci každého kola. Killing Room tak není pouze hra o show, ale sama o sobě tou show je.

Aby byl průchod hrou pokaždé opravdu úplně jiný, Killing Room se silně spoléhá na systém předmětů, kterých má finální hra asi dvě stovky. Předměty nepřidávají pouze bonusy do hráčových vlastností, ale propůjčují mu také zcela nové schopnosti jako dvojitý skok, doplňování životů z padlých nepřátel a mnoho dalších. Existují ovšem i předměty negativní, které naopak neopatrného hráče mohou výrazně oslabit, třeba ztrátou oka, useknutím nohy, nebo halucinacemi.



Hra vyjde 20. října pro Windows na digitální distribuci Steam.

Web hry: <http://killingroom.aldagames.com/>

Steam Store: <http://killingroom.aldagames.com/greenlight>

Gameplay video: <https://www.youtube.com/watch?v=uf-vEp1YWTI>

Bossfight: <https://www.youtube.com/watch?v=QPsdOrggzWE>

Contact:

**Alda Games**

Mail: [info@aldagames.com](mailto:info@aldagames.com)



**Alda Games**

[info@aldagames.com](mailto:info@aldagames.com)